



Awalé



Nommé Awalé en Côte d'Ivoire, Jeu de Six au Togo, Adjito au Bénin, ce jeu de « semailles » est présent depuis l'antiquité sur tout le continent africain. On retrouve des formes de ce jeu au Brésil, en Louisiane, au Philippines, etc... Chaque pays / région possède sa règle. Sa simplicité recèle des stratégies en constante évolution enrichissant ce jeu depuis sa création.

But du jeu:

Récolter un maximum de graines.



Tour de jeu:

Chacun son tour, un joueur prend le tas de graines d'une de ses 6 cases et il les plante une à une dans les cases suivantes (sens des aiguilles d'une montre).

Prise:

Lorsque vous déposez votre dernière graine dans une case de l'adversaire, contenant 1 ou 2 graines (au final 2 ou 3 avec votre pose), vous récoltez toutes les graines de la case. Si la situation est équivalente avec la case précédente, vous récoltez aussi...et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il n'y est plus de prise; puis c'est au joueur suivant.

Attention: Vos plantations doivent toujours permettre à votre adversaire de jouer (si possible) le coup suivant.

Fin de la partie:

Le jeu prend fin lorsqu'on ne peut plus jouer. Les graines restantes sur le plateau sont distribuées entre les joueurs.

Le joueur qui possède le plus de graines gagne la partie.

