



# Le Patol



Le Patol est un jeu de l'époque précolombienne. Il était joué par les indiens Tigua au Nouveau Mexique. Beaucoup de jeux de courses du même type se retrouvent dans les provinces alentours et il est probable que la Patol soit une des nombreuses variantes. Ces jeux étaient souvent utilisés pour des rituels divinatoires. Aujourd'hui, nul ne saurait dire qui gagnera la partie.

## But du jeu:

Etre le premier joueur à faire un tour complet.



## Mise en place:

On place une grosse pierre au milieu puis les 4 restantes selon les points cardinaux. On relie les 4 pierres par 10 petits cailloux. Cela constituera les « rivières » à parcourir. Chaque joueur place ensuite son pion devant sa rivière de départ et choisit son sens de circulation.

## Tour de jeu:

A leur tour, chaque joueur lance les dés en les lâchant sur la pierre centrale. Ensuite, il avance son pion du nombre de cases indiqué par la combinaison obtenue.

- ○ ● 2 blancs et 1 noir = avance de 2 pierres
- ▨ ○ ● 1 blanc hachuré, 1 blanc et 1 noir = avance de 2 pierres
- ● ● 1 blanc et 2 noirs = 3 pierres
- ● ● 3 noirs = 5 pierres
- ▨ ○ ○ 1 blanc hachuré et 2 blancs = 10 pierres et on rejoue
- ▨ ● ● 1 blanc hachuré et 2 noirs = 15 pierres et on rejoue

Attention: Un pion capture un autre s'il finit son mouvement sur la même pierre qu'un adversaire. Le pion capturé retourne sur sa rivière de départ et doit refaire un tour. Il peut, s'il le souhaite, changer son sens de rotation avant de rentrer à nouveau en jeu.

## Fin de la partie:

Le gagnant est le premier à parcourir un tour complet. On n'est pas obligé de tomber sur le nombre exact pour terminer son parcours.